

SENSU DOJO

STRÖMSTAD JULCUP 2011

Lördagen den 3:e december

OBS!

Ni är varmt välkomna på **Bankett** efter tävlingen!

Priset är: 250 kr/ pers.



Strömstads Taidoklubb Sensu Dojo önskar er varmt välkomna till vår Julcup, som hålls i Strömstad gymnasiums gymnastikhall. **Första året med endast lagtävlingar!**

Klasser

1. Anpassad Taido
2. Lag Unsoku happo, 3 pers mix
3. Egen komponerad hokei ≤ 12 år, 3 pers mix
4. Yakusoku sotai ≤ 12 år, 2 pers, ca 30 sekunder
5. Lagjissen 12-16 år, 3 pers mix
6. Strategifight för alla
7. Laghokei (tai/in) från 6 Kyu, 3 pers
8. Sei laghokei ≥ 30 år, 3 pers
9. Yakusoku sotai ≥ 13 år, 4 pers. mix
10. Lagjissen ≥ 16 år, 3 pers mix (1 dam + 2 herr)

Följande restriktioner gäller för tävlande:

- För jissen gäller: suspensoar är obligatoriskt för män, fotskydd är ej tillåtet

Pris

Betalning sker vid inträdeskassan. Utebliven betalning debiteras respektive klubb.

- 100 kr - Tävlade i alla klasser oavsett antal grenar
- 50 kr - Dojo-boende
- 20 kr - Åskådare ≥ 13 år
- 250 kr - för kvällens Bankett

Tider

09.30-09.50	Inskrivning för tävlingsdeltagare
10.00	Tävlingen startar med inhälsning
ca 16.00	Prisutdelning och uthälsning

Anmälan

Både tävling och dojo-boende.

Samtliga anmälningar ska vara inne 20:e november.

Anmälan sker klubbvis och är bindande.

Till

Martin Anderson epost:martin.andersson@supremelink.se , tel. kväll 004746623097 (norskt nummer).

Helst via epost. Bekräftelse på att brevet mottagits kommer skickas. Använd anmälningsformuläret.

Tävlingssystem

I enlighet med STF:s riktlinjer.

Boende

För våra långväga vänner finns det flera centralt belägna alternativ för övernattnig. För mer information eller andra alternativ se; <http://stromstadtourist.vastsverige.com>

Dojoboende: Strömstad gymnasiums gymnastikhall, 50 kr/person, anges vid anmälan (OBS! Skall anmälas i samband med tävlingsanmälan).

Vandrarhem: Crusellska hemmet, www.crusellska.com, tel 0526-10193

Stugor: Daftö feriecenter, 2-8 bädds-stugor, www.dafto.com, tel 0526-26040

Hotell: Krabban, hotellkrabban.se, tel 0526-14200

Laholmen, www.laholmen.se, tel 0526-19700

Quality spa & resort Strömstad, www.stromstadspa.se, tel 0526-30300

Övrigt

Tittar du på <http://www.sensu.nu/hitta-oss>, hittar du lätt till gymnastikhallen vid Strömstads gymnasium.

Eventuell uppdaterad information postas på Sensu Dojos websajt, <http://www.sensu.nu>

Hjärtligt välkommen!

Yakusoku sotai

Allmänt:

Förutbestämd kamp mellan två personer. Man gör varsitt anfall och försvar. Det ska helst vara olika anfall och försvar.

Under kampen ska hela mattan utnyttjas och man ska sträva efter att göra kampen ”verklighetstrogen”.

”Dödande” teknik ska träffa och utföras med kiai och gentai.

Personerna ska använda sig av alla 3 dimensioner med hjälp av unsoku, unshin (kroppsrörelse), rengi (flöde av tekniker) och så många varierande tekniker som möjligt från de 5 grundprinciperna (sen, un, hen, nen, ten).

Man startar genom att träda på mattan från varsin sida av mattan, som i jissen. Man gör zarei (sittande hälsning) och går upp till gedan kamae. Anfallet ska börja med unsoku.

Efter första anfallet återgår man till mitten och gedan kamae, sen gör den andra sitt anfall. Kampen är slut när man har återgått till mitten och gjort zarei.

Tid:

Yakusoku sotai ska vara mellan 85 och 95 sekunder lång. Tidtagning startas efter inledande zarei och stoppas efter avslutande zarei. Man stoppar inte tiden mellan anfallen.

Tidavdrag

76,0-78,9 -3,0

79,0-81,9 -2,0

82,0-84,9 -1,0

85,0-95,0 -

95,1-98,0 -1,0

98,1-101,0 -2,0

101,1-104,0 -3,0

Bedömning:

Domarna bedömer som i tenkai och agerar som i laghokei. Det ska vara tre domare, som sitter med ryggen mot publiken.

Domarna ger poäng mellan 0-10, med en decimal. Alla tre domare bedömer efter helheten.

Poängen skrivs på en tavla och efter signal visas för sekretariatet och sen publiken. Om flera får samma poängsumma, avgör huvuddomarens poäng.

Yakusoku sotai startar med sittande hälsning efter att huvuddomaren blåst i visselpipan.

För varje mattöverträdelse ges minus 1,0 poäng.